

Теме за Матурски рад из предмета **Базе података** – Бошко Богојевић

1. Реализација базе података за онлине продавницу
2. Реализација базе података за сајт вести
3. Реализација базе података за друштвену мрежу
4. Реализација базе података за продавницу робе широке потрошње
5. Реализација информационог система за онлине продавницу
6. Реализација информационог система за сајт вести
7. Реализација информационог система за друштвену мрежу
8. Реализација информационог система за продавницу робе широке потрошње
9. Реализација информационог система за лекарску ординацију
10. Упоредне карактеристике SQL сервера и MySQL сервера
11. Реализација базе података Земунске гимназије
12. Реализација административне апликације за Земунску гимназију

Теме за Матурски рад из предмета **Програмирање** – Вукман Кораћ

1. Хеуристичко програмирање
2. Генетски алгоритми
3. Алгоритми за генерисање псеудослучајних низова

Теме за Матурски рад из предмета

Рачунарство и информатика, Примена рачунара, Програмирање - Јелена Бошковић

1. “GeoPlane” - едукативна игра
2. Примена рачунара у грађевинарству
3. Примена рачунара у архитектури
4. Примена рачунара у машинству
5. ИТ у књижевности
6. ИТ у музици
7. ИТ у економији
8. ИТ у спорту
9. Екоинформатика
10. Рачунарске игрице
11. Управљање рачунаром на даљину - TeamViewer – AnyDesk
12. Векторска графика
13. Фотомонтажа
14. ЗД моделовање
15. Растеризациони алгоритми
16. Веб продаја

17. Вируси
18. База података (више тема)
19. Веб апликација (више тема)
20. Креирање мобилне апликације
21. Мобилна технологија
22. Криптографија
23. Криптовалуте
24. ИТ иновације и предузетништво
25. Вештачка интелигенција
26. Роботика
27. Машинско учење
28. Ефекти технолошког развоја
29. Етичка питања технолошког развоја
30. Паметни градови - компоненте њиховог развоја
31. Еколошки аспекти паметних градова
32. Аспекти приватности, етике и безбедности у паметним градовима
33. Безбедно коришћење интернета
34. Приватност на мрежи
35. Хардвер

Матурски рад - теме из предмета **Веб програмирање** - Весна Петковић

1. Реализација Веб апликације – „више тема“
2. Реализација Веб игрице– „више тема“
3. ЈаваСкрипт – еволуција и примена
4. Серверско програмирање “више тема”
5. NoSQL база података и њена употреба
6. Употреба Node.js-а за израду веб апликације
7. Информационо инжењерство веб апликација
8. Реализација SPA (Single Page Aplikacija) - “више тема”
9. Развој технологија за израду Веб апликација

Матурски рад - теме из предмета **Рачунарство и информатика** - Зорица Брковић

1. Зависност од паметних телефона - да или не?
2. Колико проводимо времена на телефону на узрасту од 15 до 18 година?
3. Утицај зрачења мобилних телефона на здравље
4. Зависност од игрица – ко нуди помоћ и колико траје лечење?
5. Инстаграм
6. Тик-ток
7. Твитер
8. Блог
9. Интервју и монтирање титла у неком конкретном програму

10. Дигитална писменост данас
11. Прокрастинација и интернет
12. Паметне зграде у Београду
13. IoT – интернет ствари
14. Друштвене мреже 2022-2023.
15. Развој и промене Јутјуба од 2005. до 2022.
16. Блогер – занимање
17. Blogger израда сајта/блога
18. WordPress израда сајта/блога
19. Weebly израда сајта/блога
20. Joomla израда сајта/блога
21. Правила доброг сајта
22. Wiki српски ћирилица <http://sr.wikipedia.org/>
23. Топ 50 сајтова у Србији 2022.
24. Топ 10 ИТ компанија у Србији 2022.
25. ИТ послови и тржиште у Србији 2022.
26. Факултети у Србији, који постоје са ИКТ смером 2022/2023.
27. ЕЦДЛ
28. Које су топ игрице у 2022?
29. 10 водећих ИТ индустрија 2023. у свету
30. Четврта индустријска револуција - појам и тржиште
31. Нова занимања 2022. и ИТ сектору
32. Израда личног блога
33. Израда веб сајта на изабрану тему
34. Блокчејн технологија
35. Фејсбук - некад и сад
36. Мобилни телефони - развој
37. Нетфликс (Netflix)
38. Јутјубери - занимање
39. Инфлуенсери - занимање
40. Обрада видеа у конкретном програму
41. Безбедност на друштвеним мрежама